

“ RADUNO SOCIALE SENIOR”

REGOLAMENTO

PREMESSA:

L'Associazione Sportiva Dilettantistica PROGETTO SENIOR indice, con la collaborazione organizzativa della Sezione Calcio del CCRS di Roma e la collaborazione dell' US ACLI Provinciale di Roma il “1° Raduno Sociale 3S” riservato ad amatori seniores del Calcio con particolare riferimento ai dipendenti della Banca Nazionale del Lavoro in servizio ed in quiescenza in possesso di certificazione sanitaria di tipo “non agonistico”. L' Evento oltre allo scopo di stimolare la socializzazione dei partecipanti ha l'obiettivo di selezionare una Rappresentativa “Bancoper” che dovrà incontrare i Giornalisti Rai e poi partecipare, nell'ambito del Progetto Senior “3S” ad incontri sportivi di tipo sociale e propagandistico. **Un Selezionatore prenderà nota delle capacità degli atleti in campo.**

Art. 1: Partecipanti

Al Raduno possono partecipare squadre rappresentative dei vari Circoli BNL , Club, Associazioni, Enti, ecc.che siano interessate a partecipare al Circuito calcistico “**3 S Sport & Solidarietà & Sicurezza**” teso a pubblicizzare le varie esigenze di natura sociale. Ad esso possono iscriversi anche giocatori e/o addetti a livello individuale ai quali il Comitato Organizzatore si riserva di pianificarne la partecipazione nel miglior modo possibile.

Art. 2 Numero partecipanti e limiti di età

Le compagini aderenti dovranno essere composte da atleti Senior con età superiore ai 40 anni (over 40) alla data del 13 settembre 2008 e quindi nati prima del 13/9/1968 e potranno essere formate da un massimo di 22 partecipanti tra i quali potranno essere inseriti n.3 (tre) fuori quota, nati cioè dopo il 13 Settembre 1968.

Tali nominativi dovranno essere contenuti in una lista “generale di partecipazione” da consegnarsi in bozza (via e-mail a: info@progettosenior.org o via fax al n. 06 62202030 intestato a Progetto senior A.D.) all'atto dell'iscrizione e **definitivamente** entro e non oltre Mercoledì 10 Settembre 2008. Il suo originale sarà consegnato dal Responsabile della squadra all'organizzazione all'inizio della manifestazione.

Art. 3 Lista di partecipazione

La lista generale di partecipazione, dalla quale verranno estrapolati i partecipanti ai singoli incontri, dovrà evidenziare: nome, cognome, luogo e data di nascita, indirizzo dei partecipanti a vario titolo al Raduno ed il colore delle maglie scelte per l'occasione. Ad essa dovrà essere allegata la “Dichiarazione di partecipazione” firmata dal responsabile della squadra (vedi allegato “A”) che sollevi il Comitato Organizzatore da qualsiasi tipo di responsabilità fatte salve quelle previste dal contratto assicurativo sottoscritto per l'occasione.

Art. 4 Identificazione dei giocatori

I giocatori non identificati non potranno scendere in campo. L'identificazione consiste nel presentare all'Arbitro i tesserini già rilasciati dall'organizzazione o, in alternativa, i documenti personali dei giocatori (passaporto, carta d'identità, patente, tesserini militari con foto o della FIGC, eccezionalmente denuncia di smarrimento o furto rilasciata da non oltre 1 mese da Commissariato di Polizia o Caserma dei Carabinieri) unitamente alla **lista** attraverso la quali il Direttore di gara provvederà ad identificare ciascun giocatore;

Art. 5 Numero partecipanti e quota d'iscrizione

Lo svolgimento del raduno prevede l'adesione minima di n. 3 (tre) squadre. La quota di iscrizione è di € 12,00 (dodici) per singolo partecipante e dovrà essere versata prima dell'inizio della manifestazione unitamente alla “Lista Generale” ed alla “Dichiarazione di partecipazione”. Essa è comprensiva dell'assicurazione, dei supporti di natura sanitaria e degli arbitri. Ogni Squadra dovrà arrivare al campo di gioco con il proprio pallone.

Le compagini iscritte dovranno tutte essere in regola con le norme vigenti e con quanto indicato nel presente regolamento ed in quello dell'U.S.ACLI.

Art.6 Durata degli incontri di selezione

Gli incontri avranno la durata di 60 minuti suddivisi in 2 tempi da 30 minuti cadauno e con un intervallo, fra i due tempi di gioco, di 5 minuti. A seconda delle Squadre iscritte il Comitato Organizzatore sceglierà la formula più adatta alla

manifestazione (girone all'italiana con Finale tra le prime due squadre classificate oppure ad eliminazione diretta con Finale per il 1° e 2° posto).

Art. 7 Lista all'arbitro, sostituzioni, colore delle maglie

Il Dirigente Accompagnatore, o in sua vece il Capitano della Società, dovrà presentare all'Arbitro, in duplice copia, almeno 15 minuti prima dell'orario ufficiale d'inizio gara, la lista dei giocatori, Dirigenti e Tecnici corredata dai documenti di identità già compresi nella Lista di partecipazione consegnata all'inizio del Raduno. Ogni squadra potrà effettuare un numero di cambi indeterminato, utilizzando anche giocatori già entrati e usciti dal campo.

I giocatori di ogni squadra dovranno essere equipaggiati con i completi uguali (maglia, pantaloncini e calzettoni). Se l'Arbitro reputasse le maglie delle due squadre troppo simili verrà consentito l'utilizzo di una muta alternativa.

Art. 8 - Tutela e Certificazione Sanitaria dei partecipanti

Tutti gli atleti partecipanti alla Manifestazione Nazionale devono essere in possesso di certificato medico attestante l'idoneità all'attività sportiva di tipo "non agonistico".

Tale certificato dovrà essere consegnato in originale al Comitato Organizzatore prima dell'inizio della Manifestazione. In alternativa sarà consentito di **compilare una dichiarazione, da presentare prima dell'inizio delle gare, in originale, firmata dal responsabile/Presidente della Squadra con la quale i predetti dichiarano:**

"di assumersi la totalità di ogni tipo di responsabilità civile e penale in caso di sinistro declinando e scaricando da ogni responsabilità il Comitato Organizzatore verso tutti i presenti, a vario titolo, alla manifestazione". (vedi fac simile allegato)

Art. 9 – Reclami e Provvedimenti Disciplinari – Squalifiche

Non sono ammessi reclami sull'operato e sulle competenze tecniche dell'Arbitro e sulle decisioni deliberate dal Comitato Organizzatore che sono per loro natura irrevocabili ed inappellabili.

La **squalifica** per un turno di gara ufficiale per **somma di ammonizioni** si applica:

- alla **seconda** ammonizione.
- l'espulsione sarà a tempo – della durata di 5 minuti - dopo i quali la squadra potrà far entrare un altro giocatore (una volta espulso al giocatore non verrà più consentito l'ingresso al campo per l'intera gara);
- Un giocatore espulso dal campo risulta squalificato, automaticamente, per la gara successiva. Su richiesta del Capitano della Squadra la squalifica potrà essere surrogata, dal Comitato Organizzatore, in una ammenda di € 20,00 (venti).

Per eventuali altri casi che possono verificarsi al termine della gara dentro o fuori dal campo di gioco, si fa riferimento alle norme disciplinari dell'U.S. ACLI. La violazione del divieto di cui al presente comma comporta la squalifica della Squadra e la sua eliminazione dal Raduno.

12. Disciplina in campo e Tempo di attesa:

Le Squadre già organizzate e gli Atleti partecipanti di quelle formatesi per l'occasione saranno responsabili della disciplina, prima, durante e dopo gli incontri, di eventuali danni arrecati alle attrezzature del campo, etc.

Il Comitato Organizzatore, a suo insindacabile giudizio, si riserva di escludere qualsiasi Squadra che terrà un comportamento antisportivo con perdita di ogni diritto.

Il tempo di attesa è di 15 minuti, trascorsi i quali alla squadra inadempiente sarà data partita persa per **0-3**, fatto salvo eventuali eventi, comprovati, di forza maggiore che verranno vagliati dal Comitato Organizzatore.

15. Formula eliminazione diretta – Classifiche:

Le squadre partecipanti sono divise in gruppi di 4 squadre. La selezione prevede incontri di qualificazione ad eliminazione diretta di sola andata di 60 minuti.

La classifica verrà determinata con l'attribuzione di 3 punti per gara vinta, di 1 punto per gara pareggiata e di 0 punti per gara persa.

In caso di parità di classifica finale fra due o più squadre, o quando sia comunque necessario determinare una graduatoria, la classifica finale è determinata tenendo conto in ordine di:

- 1 - punti conseguiti negli scontri diretti;
- 2 - differenza fra le reti segnate e quelle subite negli scontri diretti;
- 3 - differenza tra le reti complessivamente segnate e quelle subite;
- 4 - maggior numero di reti complessivamente segnate;
- 6 – sorteggio

La Finale 1° e 2° posto sarà disputata con 2 tempi da 30 minuti cadauno. In caso di parità al termine dei due tempi regolamentari di gioco si provvederà a battere cinque calci di rigore a giocatori e squadre alternate; persistendo ulteriore parità si continuerà l'esecuzione dei rigori ad oltranza, sempre alternativamente e fino a quando, a parità di rigori calciati, una squadra si troverà in vantaggio Saranno ammessi a battere i calci di rigore i giocatori schierati in campo al termine della partita. Lo stesso giocatore non potrà battere un secondo rigore fino a quando tutti i giocatori della squadra, portiere compreso, non ne abbiano battuto uno. Il portiere (*nelle funzioni di portiere e non di calciatore di rigori*) potrà essere sostituito durante l'esecuzione dei calci di rigore solo da uno dei giocatori che si trova schierato in campo al termine della gara.

17. Campo di gioco:

Le gare si svolgono nell'impianto Sportivo del CONI CPO Acquacetosa "Giulio Onesti" sito in Via dei Campi Sportivi di Roma. Il Comitato Organizzatore si riserva di apportare eventuali modifiche e variazioni di calendario dovute a comprovati motivi di forza maggiore. Nessun rimborso sarà dovuto ai partecipanti da parte dell'organizzazione per l'impossibilità di disputare una gara per qualunque causa di forza maggiore.

19. Sorteggio, Composizione Gironi, Stesura calendari e campi:

Si ricorda che in caso di mancata partecipazione per imprevedibili cause di forza maggiore di squadre già iscritte, l'Organizzazione si riserva di modificare, a suo insindacabile giudizio, il calendario elaborato in prima analisi e consegnato prima dell'inizio delle gare della Manifestazione.

21. Premi:

Verranno premiate le Squadre classificate al 1°, 2°, 3° e 4° posto ed a livello individuale il miglior giocatore ed il miglior goleador. Il Selezionatore comunicherà i nominativi degli atleti che affronteranno in gara dimostrativa la Squadra dei Giornalisti Rai presso il Centro Logistico della GdF.

22. Norme generali:

- Le Squadre e gli atleti partecipanti al Raduno nel momento in cui partecipano alla prima gara accettano integralmente quanto previsto nel presente regolamento ed in quello dell'U.S. ACLI.
- Le Squadre e gli Atleti partecipanti non potranno in alcun modo richiedere eventuali rimborsi, totali o parziali, se escluse dal proseguo della Manifestazione a causa di provvedimenti disciplinari inferti dal Comitato Organizzatore.
- Per quanto non previsto dal presente regolamento, dal regolamento organico del calcio e dal regolamento generale disciplinare nazionale in vigore, si fa riferimento al vigente Statuto, alle norme e consuetudini dell'US ACLI.

25. Responsabilità:

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per danni e infortuni a persone e/o a cose prima, durante e dopo le gare.

26. LEGGE SULLA PRIVACY - Consenso ai sensi della legge 675 del 31 dicembre 1996. Tutela delle persone o di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali

Le Squadre e gli Atleti, i Dirigenti ed i Tecnici partecipanti al Raduno consentono che i dati personali vengano utilizzati ai fini associativi, informativi e assicurativi del sistema U.S. ACLI.

Organizzazione Evento: _Sezione Calcio CCRS di Roma
Segreteria Organizzativa: Progetto Senior A.D.
Consulenza Tecnica: U.S. ACLI – Com. Prov. Roma